

# SEXSNAK - spillekort

Udklip og fold spillekortene til brug i læringsspillet SEXSNAK - KROP, KØN & MEDIER

# Quiz- og dialogkort nr. 3 og aktivetskort nr. 1 + 2 - YDERSIDE

Køn, krop & medier

QUIZ

**3. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**1. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

DIALOG

**3. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**2. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**Quiz**

**Kønsroller**

**Hvad er kønsroller?**

**a.** Biologiske forskelle mellem mænd og kvinder.

**b.** Forventninger og normer om, hvordan mænd og kvinder bør opføre sig og fungere i samfundet.

**c.** Fysiske egenskaber, der adskiller mænd og kvinder.

Se svar på næste side.

**3. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**2. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**Dialog**

**Kønsroller**

**1.** Diskuter i gruppen hvordan I tror, at pornoindustrien kan have en påvirkning på magtstrukturen i samfundet.

**3. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**2. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**AKTIVITET**

**1. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**Case**

En elev på en skole springer ud som homoseksuel.

Hvordan tror I at skolemiljøet, herunder elever, lærere og administration, reagerer?

**1. Diskutér i fællesskab casen med fokus på følgende spørgsmål:**

-Hvilke seksuelle normer bliver udfordret i denne case?

-Hvordan påvirker disse normer eleven?

Læs videre på næste side.

**1. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**2. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**AKTIVITET**

**2. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**På opdagelse online**

**1.** Brug din smartphone og find en person online, enten på de sociale medier eller i en artikel, som går ind for kropspositivisme og som har et tydeligt budskab herfor.

Nedfæld i pkt. 4 i notatarket hvad du specifikt lægger mærke til ved personen.

**5min**

**2. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**1. Krop, køn & medier**  
MEDIE&SUNDHED  
DIGIchat

SEX SNAK

**Foldeinstruktion af dobbeltsidet kort**

**Quizkort**

**Dialogkort**

**Aktivetskort**

**Udviklet i et samarbejde mellem**  
**MEDIE&SUNDHED**  
for børn og unge

Gør læring sjovt

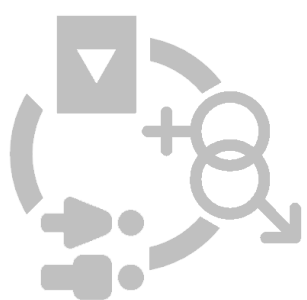


SEXSNAK - spillekort

Udklip og fold spillekortene til brug i læringsspillet SEXSNAK - KROP, KØN & MEDIER

Quiz- og dialogkort nr. 3 og aktivitetskort nr. 1 + 2 - YDERSIDE

Køn, krop & medier



**2. Debater de forskellige personer med hinanden og del dine betragtninger med gruppen.**

Bliv enige om 1 person I vælger ud og noter i fællesskab i pkt. 5 i notatarket, hvilke kropsidealer denne person netop udfordrer ved at stille sig frem, som personen gør.

**Fakta:**

Kropspositivisme er en bevægelse, som fremmer accept af alle kropstyper uanset udseende.

Kropspositivisme fokuserer på kærlighed frem for uhensigtsmæssige og uopnåelige skønhedsstandarder.

Målet er at fremme selvaccept, selvkærlighed og indre velvære, uanset hvordan kroppen ser ud, ved at ændre perspektivet på kroppe og værdiansættelse.

**2. Del jeres synspunkter i gruppen med hinanden og noter der-efter i pkt. (2) i notatarket et par gode råd, som I ville give den pågældende person, som tør at udfordre normen.**

Jeres råd kan deles med klassen efter endt spil i opsamlingen.

**Fakta:**

-Hvad kunne være de mulige konsekvenser for personen, der udfordrer normen?

-Hvilke handlinger kunne bidrage til at skabe mere inklusive og respektfulde seksuelle normer?

**Eksempler på hvor pornoindustrien kan spille en rolle i at påvirke magtstrukturene:**

-Fastholdelsen af den traditionelle opfattelse af femininitet og maskulinitet ved at portrættere mænd som dominante og kvinder som underdanige.

-Forventning om, at mænd skal styre den seksuelle norm. (Præstationspres for mænd og præstationsforventning fra kvinderne).

-Ulige magtforhold.

-Seksuelle fantasier, som drejer sig om magt og underkastelse (uden indvilligelse)

Fortæl skiftevis, om online porno kan have kønsbestemte skadelige effekter?

-Hvis ja, hvilke?

**Korrekt svar: b**

Kønroller er forventninger og normer om, hvordan mænd og kvinder bør opføre sig og fungere i samfundet.

Kønroller er skabt af en kombination af kulturelle, sociale og historiske faktorer. Disse varierer mellem forskellige samfund og tidsperioder, men de spiller alle en rolle i at forme forventninger og normer om, hvordan kønne-ne "bør" opføre sig.

**Fortæl skiftevis, hvordan I tror, at pornoindustrien og online porno kan påvirke kønsrollermønstrene.**

**Eksempler:**

Online porno kan bla. præsentere stereotyper forestillinger om køn og seksualitet. Dette kan føre til forstærkning af kønsrollermønstre, hvor kvinder fremstilles som passive og afventende, mens mænd ses som dominante og styrende.

Derved kan der hos mange ske en objektivisering af især kvinder, hvor de kan opleves at blive reduceret til seksuelle objekter uden dybdegående karakter eller personlighed.

Dette kan bidrage til at fremme en opfattelse af, at en persons værdi primært er baseret på deres seksuelle appel.

**Fakta:**

En undersøgelse fra det danske analyseinstitut CASA viser, at de fleste homoseksuelle i Danmark i dag er under 14 år, når de første gang overvejer, om de er homoseksuelle.

De fleste er mellem 15 og 19 år, før de taler med nogen om det, mens syv procent aldrig fortæller det til nogen.

**Foldeinstruktion af dobbeltsidet kort**

Quizkort = Dialogkort

Dialogkort = Aktivitetskort

Aktivitetskort = Udviklet i et samarbejde mellem MEDIEiSUNDHED for børn og unge DIGIchat Gør læring sjovt

**Fold på midten af inder-siden**

Quizkort = Dialogkort = Aktivitetskort

Udviklet i et samarbejde mellem MEDIEiSUNDHED for børn og unge DIGIchat Gør læring sjovt